

# NJ 421 nach Innsbruck HBF

## Handlung:

Was ein herrlicher Sommertag. Sie stehen gerade in Kufstein und übernehmen den NJ 421 auf seinen letzten Kilometern bis zu seiner Endstation Innsbruck HBF. Unterwegs werden Sie noch in Wörgl und Jenbach anhalten. Dieser Zug besteht genau genommen im Abschnitt München - Innsbruck aus 3 Teilen. Die letzten 5 Wagen kommen vom NJ 491 von Hamburg Altona, in der Mitte befinden sich 5 Nachtzug Wagen des NJ 421 von Düsseldorf, sowie aufgrund der hohen Auslastung 3 statt 2 Autotransporter, die auch von Düsseldorf kommen. In der Sommerzeit hat der Zug zusätzlich 2 Eurofima Wagen an der Spitze, diese führt der Zug, da aufgrund von Bauarbeiten der EC 81 in Innsbruck und nicht, wie normal in München startet. Somit verkehrt jetzt der NJ 421 zwischen München und Innsbruck mit 15 Wagen, gezogen von einer ÖBB Taurus der Reihe 1116. Sie übernehmen diesen Zug von Kufstein bis Innsbruck. Aufgrund der enormen Länge und der hohen Masse müssen Sie mit längeren Beschleunigungs- und Verzögerungsstrecken rechnen. Diese sind aber natürlich schon im Fahrplan eingerechnet und somit sollte Ihnen eine entspannte Fahrt bevorstehen.

## Features:

- Originaler Fahrplan des Spielerzuges
- Wagenreihung des Spielerzuges und der KI Züge so real, wie möglich
- Bordansagen (Ein Dank geht an Scarlet für sein Ansagen-Skript)
- Originaler Fahrplan der KI-Personenzüge
- Fiktiver Fahrplan der KI-Güterzüge
- Dauer: 50 min
- Schwierigkeit: mittel



## Benötigte Strecken:

Brennerbahn/Unterinntalbahn

<http://www.rsslo.com/product/tirol-austria-brennerbahnunterinntalbahn-route/>

## Benötigtes Rollmaterial:

### Payware:

TTB-Szenariopakete Vol.2

[http://www.trainteamberlin.de/produkte\\_szp02](http://www.trainteamberlin.de/produkte_szp02)

RSSLO ÖBB Talent 4024

<http://www.rsslo.com/product/talent-obb-4024/>

RoLa Wagons von RSSLO

<http://www.rsslo.com/product/saadkms-freight-wagons-bcmz-carriages/>

RWA Railjet

<http://www.aerosoft.com/de/bahnsimulation/add-ons-ts2017/rollmaterial/2032/rwa-railjet-advanced?c=734>

3D Zug Verkehrspack Güterwagen

<http://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Kesselwagen/Verkehrspack-Gueterwagen-2.html>

3D Zug Doppelstockschlafwagen WLABm

[http://www.rw0381.de/product\\_info.php?info=p26\\_doppelstockschlafwagen-wlabm.html](http://www.rw0381.de/product_info.php?info=p26_doppelstockschlafwagen-wlabm.html)

### Freeware

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/6-elektroloks/170-oebb-1144>

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/6-elektroloks/50-oebb-1142>

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/7-dieselloks/204-oebb-2068-ki-lok>

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/6-elektroloks/311-oebb-1063>

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2987-Fan-Modularwagen-NightJet/>

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2957-Fan-Eurofima-NightJet-Pack/>

**Alle Waggon von Railworks-Austria:**

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/category/9-wagen>

## Installation:

Die RWP Datei mit dem Package Manager installieren oder einfach die RWP Datei mit einem Programm, wie 7zip entpacken und in das Railworks Hauptverzeichnis kopieren.

## Bekannte Probleme:

Aufgrund des recht hohen RAM Verbrauchs der Strecke empfehle ich, die Szeneriequalität in den Einstellungen des Train Simulators eine Stufe runterzustellen, um mögliche Dump-File vorzubeugen. Des Weiteren empfehle ich ein Zwischenspeichern des Szenarios, um es im Fall des Falles wieder fortsetzen zu können.

Diese Szenario stammt von Alex spielt ([rail-sim.de Forum](http://rail-sim.de/Forum/); [RWA Forum](http://RWA-Forum.at/)), und auf railsimulator.net bin ich unter dem Namen [Alex Traindriver](#) bekannt.

Ich habe auch zwei Threads, in denen ihr Verbesserungsvorschläge, Lob und Kritik unterbringen könnt:

<http://rwa-forum.at/index.php?thread/66-szenarios-von-alex-spielt/>

<http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/23218-Szenarios-von-Alex-spielt/>

Dieses Szenario darf nicht ohne meiner Erlaubnis auf andere Internetseiten hochgeladen werden.

Ich übernehme KEINE HAFTUNG für eventuell entstehende Schäden, die durch installieren meines Szenarios entstehen. Es dürfen selbstverständlich Screenshots, Let's plays, und Live Streams von meinem Szenario gemacht werden.

